**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA CENTROAMERICANA**

**‘Herramientas de prototipado’**

**EXPERIENCIA DE USUARIO**

**Presentado a:**

**Ing. Elmer Danuary Padilla Sorto**

**Presentado Por:**

**Jasser Abdel Ramos Betancourt 11741013**

**Tegucigalpa, M. D. C., 28 de julio del 2020**

**El Protocolo HTTP**

1. **Invision**. Es una herramienta para facilitar el desarrollo de mockups y wireframes, así como mantener el contacto con el cliente. Dispone de herramientas para dibujo a mano alzada, que se pueden compartir en tiempo real, herramientas para montar prototipos y diseñar la interacción, hasta un tablero que nos permite mantener centralizadas todas las historias de producto y el feedback del cliente.
2. **Balsamiq**. Una de las herramientas más utilizada para realizar wireframes y también mockups. Tiene tanto versión de escritorio como versiones online, que podemos usar por una cuota mensual.
3. **Moqups**. Herramienta online que cubre todo el flujo de diseño y prototipado de sitios y aplicaciones. Ofrece la posibilidad de llegar muy lejos en lo que respecta al diseño, incluso revisar y aplicar cierta interactividad. Los clientes al conectarse a la herramienta pueden usar los prototipos y aportar comentarios directamente sobre las pantallas e interfaces.
4. **Mockplus**. Otra herramienta profesional para crear mockups, en este caso basada en aplicación de escritorio, cuyo punto fuerte es su completo diseño de interacción y la posibilidad de probar en dispositivos reales. Obviamente, ofrece toda una biblioteca de componentes para poder montar cómodamente los prototipos, con altas opciones de personalización.
5. **Proto.io**. Este software online tiene como objetivo la creación de prototipos «que parecen reales». Para conseguirlo, es capaz de usar componentes de la biblioteca y personalizados, a la vez que provee de herramientas para aplicar interacción.
6. **Fluid**. Es otra herramienta de prototipado compatible con Android e iOs muy eficaz para pequeñas aplicaciones. Con ella puedes diseñar el maquetado de las principales vistas de tu app, pero también puedes enlazar cada una de esas vistas a controles de otras, pudiendo así realizar una demostración interactiva muy cercana a lo que sería el resultado final. Además, en su editor cuenta con diferentes wireframes para las diversas plataformas. De forma gratuita puedes crear proyectos de hasta 10 pantallas. Luego deberás contratar alguno de los diferentes planes mensuales que ofrece.
7. **Pixate**. Desarrollada por Google, en Pixate puedes crear diseños de interfaz en forma de capas y animaciones individuales de forma similar a la mayoría de los programas de diseño gráfico, a través de una simple función de arrastrar y soltar. Una vez que estés satisfecho con tu prototipo, puedes implementarlo y probarlo en un dispositivo Android o iOS.
8. **Marvel**. Es una herramienta fácil de usar válida para iOS y Android, que permite crear propotipos funcionales de manera rápida y sencilla a través de wireframes o bocetos. La aplicación permite a través de borradores, objetos insertados e incluso imágenes para presentar un diseño personalizado lo más parecido posible a la app que queremos crear.
9. **UXPin**. Es un conjunto de herramientas que pretende mejorar la experiencia Usuario al máximo. Creada por diseñadores UX, permite la creación rápida y fácil de prototipos de forma ágil.

Las mayores ventajas de utilizar UXPin son: poder colaborar y comunicarse con el equipo en todo el proceso de diseño en tiempo real, integrar versiones de documentos de nuestros archivos, demostrar el proceso de diseño a clientes y recopilar sugerencias y comentarios.

1. **Webflow**. Es una herramienta de prototipado creada para diseñadores independientes y freelance que además de diseño incluye otras muchas tareas. Una de sus grandes ventajas es que no requiere el conocimiento previo de código para utilizarlo, también incluye un CMS maestro y características de hosting con múltiples opciones de diseño.